



**LIETUVOS RESPUBLIKOS  
VADOVYBĖS APSAUGOS TARNYBOS  
DIREKTORIUS**

**DĖL LIETUVOS RESPUBLIKOS VADOVYBĖS APSAUGOS TARNYBOS ATRANKOS Į  
ARTIMOS APSAUGOS VALDYBOS A1, A2, A3, A4 BEI PAJĖGŲ VALDYMO  
VALDYBOS J4 IR J5 SKYRIŲ VYRESNIŪJŲ AGENTŲ PAREIGAS ATITIKTIES  
PAPILDOMIEMS REIKALAVIMAMS TIKRINIMO ORGANIZAVIMO TVARKOS  
APRAŠO PATVIRTINIMO**

2025 m. birželio 3 d. Nr. V-396  
Vilnius

Vadovaudamasis Lietuvos Respublikos vadovybės apsaugos įstatymo 18 straipsnio 1 dalimi:

1. T v i r t i n u Lietuvos Respublikos vadovybės apsaugos tarnybos atrankos į Artimos apsaugos valdybos A1, A2, A3, A4 bei Pajėgų valdymo valdybos J4 ir J5 skyrių vyresniųjų agentų pareigas atitikties papildomiems reikalavimams tikrinimo organizavimo tvarkos aprašą (pridedama).

2. P r i p a ž i s t u netekusiu galios Lietuvos Respublikos vadovybės apsaugos tarnybos direktoriaus 2025 m. gegužės 5 d. įsakymą Nr. V-303 „Dėl Lietuvos Respublikos vadovybės apsaugos tarnybos atrankos į Artimos apsaugos valdybos A1, A2, A3, A4 bei Pajėgų valdymo valdybos J4 ir J5 skyrių vyresniųjų agentų pareigas atitikties papildomiems reikalavimams tikrinimo organizavimo tvarkos aprašo patvirtinimo“.

Direktorius

Rymantas Mockevičius

PATVIRTINTA  
Lietuvos Respublikos  
vadovybės apsaugos tarnybos direktoriaus  
2025 m. birželio 3 d. įsakymu Nr. V-396

**LIETUVOS RESPUBLIKOS VADOVYBĖS APSAUGOS TARNYBOS ATRANKOS Į  
ARTIMOS APSAUGOS VALDYBOS A1, A2, A3, A4 BEI PAJĖGŲ VALDYMO  
VALDYBOS J4 IR J5 SKYRIŲ VYRESNIŲJŲ AGENTŲ PAREIGAS ATITIKTIES  
PAPILDOMIEMS REIKALAVIMAMS TIKRINIMO ORGANIZAVIMO TVARKOS  
APRAŠAS**

**I SKYRIUS  
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Lietuvos Respublikos vadovybės apsaugos tarnybos atrankos į Artimos apsaugos valdybos A1, A2, A3, A4 bei Pajėgų valdybos J4 ir J5 skyrių vyresniųjų agentų pareigas atitikties papildomiems reikalavimams tikrinimo organizavimo tvarkos apraše numatomi papildomi fizinių ir praktinių gebėjimų reikalavimai pretendents bei šių reikalavimų vertinimo kriterijai. Papildomų reikalavimų tikrinimo metu nustatoma, ar pareigūnas neturi aukščio, kraujo ir uždaru patalpų baimės, vertinami jo gebėjimai plaukti, taip pat įvertinamos pareigūno gebėjimo mokytis, komunikavimo, organizavimo, situacijų vertinimo, bendradarbiavimo kompetencijos, socialiniai įgūdžiai, emocinė savitvarda.

**II SKYRIUS  
PAPILDOMI REIKALAVIMAI IR JŲ TIKSLAI**

2. Pretendentams nustatomi šie papildomi reikalavimai:
  - 2.1. mokėti gerai plaukti;
  - 2.2. neturėti aiškiai išreikštų fobijų;
  - 2.3. turėti kovinės savigynos įgūdžių.
3. Pretendentų atitiktis nustatytiems papildomiems reikalavimams tikrinama atliekant šias užduotis:
  - 3.1. plaukimo užduotis;
  - 3.2. aukščio baimės, tunelio ir labirinto perėjimo kompleksinė užduotis;
  - 3.3. susidūrimo su kraujo vaizdiniais užduotis;
  - 3.4. kovinės savigynos įgūdžių patikrinimo testas.

**Plaukimo užduotis**

4. Plaukimo užduoties tikslas – įvertinti pretendento plaukimo įgūdžius. Pretendentas turi įveikti 300 m atstumą baseine, plaukdamas laisvai pasirinktu stiliumi, neliesdamas dugno ir baseino sienelių. Užduoties laikas – ne ilgiau kaip 15 min. Užduotis vertinama: 0 balų, jei pretendentas užduoties neįvykdo arba viršija 15 min. laiką (atsižvelgiant į galimybę viršyti nustatytą laiką 30 sekundžių); 1 balu, jei pretendentas atlieka užduotį taisyklingai per 15 min. su iki 30 sekundžių paklaida, dažnai sustoja pailsėti; 2 balais, jei pretendentas atlieka užduotį taisyklingai per 15 min. ir greičiau.

### **Aukščio baimės patikrinimo, tunelio ir labirinto perėjimo kompleksinė užduotis**

5. Aukščio baimės patikrinimo tikslas – nustatyti, ar pretendentas neturi aukščio baimės. Aukščio baimė – ekstremali ar neracionali aukštesnių vietų baimė, dažnai sukelianti panikos priepuolį, dėl kurios asmuo negali užbaigti su aukščiu susijusios užduoties (nulipti nuo medžio, pakilti kopėčiomis ir pan.).

6. Testo metu pretendentas turi nušokti nuo 5 metrų tramplyno į vandenį. Šis testas gali būti atliekamas bet kuriame baseine ar atvira vandens telkinyje, kuriame yra įrengtas 5 metrų tramplynas. Nesant galimybės testuoti baseine, aukščio baimės testas atliekamas lipant į priešgaisrinės apsaugos stebėjimo bokštelį, kurio aukštis ne mažiau nei 35 metrai. Pretendentas privalo užlipti į bokštelio viršų ir nusileisti žemyn.

7. Tunelio ir labirinto perėjimo patikrinimo tikslas – įvertinti uždarų, ankštų patalpų baimę. Uždarų patalpų baimė – nepagrįsta siaurų, mažų patalpų baimė, kuri gali pasireikšti panikos priepuoliu. Pretendentas turi savarankiškai pereiti siaurėjantį padangų pločio tunelį ir tamsių patalpų labirintą.

8. Užduotis vertinama: 0 balu, jei neatlieka nė vienos iš šių kompleksinės užduoties dalių, pretendentas atsisako jas atlikti; 1 balu, jei atlieka bent 1 iš kompleksinės užduoties dalį, blaškosi, pasiklysta; 2 balais, jei atlieka 2 arba visas kompleksinės užduoties dalis, jaučiasi gerai.

### **Susidūrimo su kraujo vaizdiniais užduotis**

9. Susidūrimo su kraujo vaizdiniais užduoties tikslas – įvertinti, ar pretendentas neturi perdėtos kraujo baimės, ar galėtų išlikti budrus ir sąmoningas šalia sunkiai sužeisto žmogaus. Kraujo baimė – ekstremali kraujo baimė, kuri gali pasireikšti alpimu, neracionaliu siekiu išvengti susidūrimo su kraujo vaizdiniu.

10. Užduotis vertinama: 0 balu, jei pretendentas negali stebėti kraujo vaizdinių ir nosisuka, 1 balu, jei kraujo vaizdiniai jam sukelia diskomfortą, tačiau pretendentas išlieka ramus, 2 balais, jei pretendentas nealpsta, elgiasi adekvačiai, diskutuoja.

### **Kovinės savigynos įgūdžių patikrinimo testas**

11. Užduoties tikslas – įvertinti kovinės savigynos įgūdžius kovojant su priešininku.

12. Užduoties atlikimo metu pretendentui keliami uždaviniai:

12.1. priešintis oponentui;

12.2. atlikti kuo daugiau kovinių veiksmų;

12.3. kuo tiksliau smūgiuoti į priešininką;

12.4. atlikti skausmingus ar smaugimo veiksmus;

12.5. demonstruoti gynybos įgūdžius.

13. Užduoties forma: užduotis atliekama kovojant su priešininkais. Vienas pretendentas kovoja nuo 3 iki 5 kovų, taikant rato sistemą. Kovos trukmė: vienas raundas – 2 min.

14. Testo taisyklės:

14.1. Kovos eiga – kovotojai išeina ant tatamio ir paliečia vienas kitą pirštinėmis, po to daro žingsnį atgal (iki nustatytos linijos), atsistoja į kovinę stovėseną ir laukia kovos teisėjo komandos „KOVA“. Po šios komandos pradedamas skaičiuoti laikas ir jis yra stabdomas po kovos teisėjo komandos „LAIKAS“.

14.2. Kovos laiką gali stabdyti tik kovos teisėjas, siekdamas, kad laiko stabdymai būtų kuo trumpesni ir retesni. Kovos teisėjui draudžiama stabdyti kovos laiką, jeigu tokiu būdu bus suteikiami pranašumai vienam iš kovotojų. Jeigu kovos teisėjas pagrįstai mano, kad kovotojas naudojasi laiko stabdymu tam, kad pailsėtų arba išvengtų kovos, kovotojui skiriamas įspėjimas ir jis gali būti diskvalifikuotas už atsisakymą kovoti arba už kovos vengimą.

14.3. Kovos teisėjas gali stabdyti kovos laiką šiais atvejais:

14.3.1. skirdamas kovotojui įspėjimą;

- 14.3.2. kai kovotojas prašo sustabdyti laiką (pakeldamas dešinę ranką);
- 14.3.3. kai kovos teisėjas mato, kad kovotojui reikia pasitaisyti kovos metu naudojamą apsauginę aprangą ir (arba) sportinę aprangą / avalynę;
- 14.3.4. kai kovos teisėjas mato, kad kovotojas yra traumotas;
- 14.3.5. pasiuntus į nokdauną;
- 14.3.6. kai iki galo atliktas skausmingas ar smaigimo veiksmas.
- 15. Kovotojas kovos teisėjo gali paprašyti (pakeldamas dešinę ranką) sustabdyti laiką šiais atvejais:
  - 15.1. kad galėtų pasitaisyti kovos metu naudojamą apsauginę aprangą ir (arba) sportinę aprangą / avalynę;
  - 15.2. kad būtų galima apžiūrėti kovotoją, jam susižeidus ir, jei reikia, būtų suteikta pirmoji pagalba.
- 16. Kovos metu leistinos smūgių zonos ir elgesys. Smūgiai gali būti atliekami naudojant leistiną kovos techniką į žemiau išvardintas kūno vietas:
  - 16.1. galvą: priekinė ir šoninės jos dalys;
  - 16.2. liemenį: priekinė ir šoninės jo dalys;
  - 16.3. kojas ir klubus;
  - 16.4. pėdas (tik norint pargriauti).
- 17. Kovos metu galima atlikti šiuos imtynių veiksmus:
  - 17.1. metimus;
  - 17.2. pakirtimus;
  - 17.3. leidžiamus skausmingus veiksmus;
  - 17.4. smaigimo veiksmus.
- 18. Nukritus ant tatamio parteryje leidžiama kovoti iki 20 sekundžių.
- 19. Kovos metu draudžiama nukristi ant tatamio be priežasties. Taip pat draudžiama smūgiuoti į:
  - 19.1. viršugalvį ir pakaušį;
  - 19.2. nugaros dalis (inkstus ir sprandą);
  - 19.3. viršutinę pečių juostos dalį (raktikaulius);
  - 19.4. kaklo priekinę ir šonines jo dalis;
  - 19.5. kelių sąnarius;
  - 19.6. žemiau juosmens (kirkšni).
- 20. Kovos metu draudžiama:
  - 20.1. savavališkai pasišalinti nuo tatamio vykstant dvikovai;
  - 20.2. atakuoti į kaklą, apatinę pilvo dalį, inkstus, nugarą, kojų ir rankų sąnarius, kirkšni, pakaušį;
  - 20.3. atlikti smūgius alkūne;
  - 20.4. atlikti smūgius delno briauna;
  - 20.5. atlikti smūgius „atvira“ pirštine;
  - 20.6. numesti ant galvos;
  - 20.7. nususukti nugara į priešininką;
  - 20.8. pabėgti;
  - 20.9. griūti;
  - 20.10. smūgiuoti į gulintį kovotoją;
  - 20.11. smūgiuoti po komandos „STOP“;
  - 20.12. tepti veidą arba kūną aliejais arba tepalais;
  - 20.13. sąmoningai nusiimti šalną ir kitas apsaugos priemones.
- 21. Atlikus draudžiamus veiksmus kovos teisėjas gali įspėti arba diskvalifikuoti kovotoją.
- 22. Vertinimas: pretendentas, kuris kovos metu atlieka tikslus ir taisyklingus veiksmus, yra vertinamas ir gauna įskaitinius taškus arba už:
  - 22.1. už smūgius ranka, koja arba keliu gauna po 1 tašką;
  - 22.2. už „švarius“ metimus, pakirtimus gauna po 2 taškus;

- 22.3. už varžovo nokautavimą gauna po 4 taškus.
23. Patyrus 2 nokdaunus kovotojui tęsti kovos nebeleidžiama. 2 nokdaunai prilyginami nokautui. Patyręs nokautą kovotojas šalinamas iš kovos.
24. Maksimali taškų suma – 8. Kovą laimi daugiau taškų surinkęs kovotojas.
25. Kovos metu stebimi ir vertinami kovotojų gebėjimai:
- 25.1. kovinių veiksmų atlikimo technika (1–10 balai);
- 25.2. kovinių veiksmų atlikimo koordinacija (1–10 balai);
- 25.3. kovos taktiniai gebėjimai (1–10 balai);
- 25.4. kovos veiksmų atlikimo greitis (1–10 balai).
26. Kova gali būti laimėta nepasibaigus kovos laikui, kai:
- 26.1. atliekamas skausmingas ar smaugimo veiksmas;
- 26.2. pasiuntus į nokdauną;
- 26.3. surenkami 8 taškai anksčiau numatyto kovos laiko.
27. Užduočiai atlikti reikalingos sąlygos:
- 27.1. Užduotis turi būti atliekama tam pritaikytose patalpose.
- 27.2. Kovotojai turi dėvėti sportinę aprangą, avalynę, galvos, dantų ir tarpvietės apsaugas bei pirštines, leidžiančias taisyklingai suformuoti kumštį bei atlikti pagriebimus.
- 27.3. Užduoties atlikimo metu turi dalyvauti paramedikas, kuris, esant sužeidimų, galėtų įvertinti kovotojų galimybę toliau dalyvauti kovoje, bei, prireikus, suteiktų pirmąją pagalbą.
- 27.4. Užduoties atlikimas turi būti filmuojamas.
- 27.5. Prieš atliekant užduotį joje dalyvaujantys asmenys turi būti susipažinę su testo taisyklėmis.
- 27.6. Užduoties atlikimo metu kovotojai prisiima asmeninę atsakomybę už patirtus sužalojimus.
- 27.7. Galutinį pretendento vertinimą sudaro jo reitingavimas pagal taškus ir gebėjimų vertinimo balus. Testo vertinimas: 0 balų, jei pretendentas nelaimi nei vienos kovos, nesigina, negeba suduoti tikslių smūgių, reitingavime surenka nuo 1 iki 2 balų; 1 balu, jei pretendentas laimi bent vieną kovą, geba atlikti gynybos ir puolimo veiksmus, reitingavime surenka nuo 3 iki 6 balų; 2 balais, jei pretendentas laimi bent dvi kovas, reitingavime surenka nuo 7 iki 10 balų.

### **III SKYRIUS UŽDUOČIŲ ATLIKIMO VERTINIMO SKALĖ**

28. Atlikę visas papildomas užduotis, pretendentai maksimaliai gali surinkti 8 balų. Mokymų vadovas užpildo galutinę pretendento vertinimo išvadą (Aprašo priedas), nurodydamas kiekvienos užduoties vertinimo balą, savo įžvalgas, pasiūlymus ir rekomendacijas.
29. Užduočių atlikimo metu stebint pretendento elgesį papildomai vertinamos ir jo gebėjimo mokytis, komunikavimo, organizavimo, situacijų vertinimo, bendradarbiavimo kompetencijos, socialiniai įgūdžiai, emocinė savitvarda. Papildomus balus už atliktas užduotis argumentuotai gali skirti atsakingi instruktoriai.
30. Papildomų reikalavimų tikrinimo rezultatai pateikiami atrankos į Artimos apsaugos valdybos A1, A2, A3, A4 bei Pajėgų valdymo valdybos J4 ir J5 skyrių vyresniųjų agentų pareigas komisijos nariams, likus ne mažiau kaip vienai darbo dienai iki atrankos komisijos posėdžio dienos.

Lietuvos Respublikos vadovybės apsaugos tarnybos atrankos į Artimos apsaugos valdybos A1, A2, A3, A4 bei Pajėgų valdymo valdybos J4 ir J5 skyrių vyresniųjų agentų pareigas atitikties papildomiems reikalavimams tikrinimo organizavimo tvarkos aprašo priedas

**(Pretendentų į Artimos apsaugos valdybos A1, A2, A3, A4 bei Pajėgų valdymo valdybos J4 ir J5 skyrių vyresniųjų agentų pareigas atitikties papildomiems reikalavimams tikrinimo rezultatų forma)**

**PRETENDENTŲ Į ARTIMOS APSAUGOS VALDYBOS A1, A2, A3, A4 BEI PAJĖGŲ VALDYMO VALDYBOS J4 IR J5 SKYRIŲ VYRESNIŪJŲ AGENTŲ PAREIGAS ATITIKTIES PAPILDOMIEMS REIKALAVIMAMS TIKRINIMO REZULTATAI**

(Pretendento vardas, pavardė)

Eil. Nr.	Papildomų reikalavimų tikrinimo užduoties pavadinimas	Vertinimo paaiškinimas			Pretendento vertinimas
		2 balai	1 balas	0 balų	
1.	<b>Plaukimo užduotis</b>	Užduotis atliekama taisyklingai per 15 min. ir greičiau	Pretendentas atlieka užduotį taisyklingai per 15 min. (su 30 sekundžių paklaida), dažnai sustoja pailsėti	Pretendentas užduoties neįvykdo arba viršijamas 15 min. laikas (atsižvelgiant į galimybę viršyti nustatytą laiką 30 sekundžių)	
2.	<b>Aukščio, tunelio ir labirinto perėjimo kompleksinė užduotis</b>	Atliekamos 2 arba visos kompleksinės užduoties dalys, pretendentas jaučiasi gerai	Atliekama 1 iš kompleksinės užduoties dalių, blaškomasi	Neatliekama nei viena iš kompleksinės užduoties dalių	
3.	<b>Susidūrimo su kraujo vaizdiniais užduotis</b>	Pretendentas elgiasi adekvačiai, ramiai, diskutuoja	Kraujo vaizdiniai sukelia pretendentui diskomfortą, kartais nusisuka	Negali stebėti kraujo vaizdinių, nusisuka	
4.	<b>Kovinės savigynos įgūdžių patikrinimo testas</b>	Pretendentas laimi bent dvi kovas, reitingavime surenka nuo 7 iki 10 balų	Pretendentas laimi bent vieną kovą, geba atlikti gynybos ir puolimo veiksmus, reitingavime surenka nuo 3 iki 6 balų	Pretendentas nelaimi nei vienos kovos, nesigina, negeba suduoti tikslių smūgių, reitingavime surenka nuo 1 iki 2 balų	

Galutinis vertinimas (balais): \_\_\_\_\_  
 Pastabos / rekomendacijos / siūlymai:

---

---

---

---

---

Vertinimą atliko:

(pareigos)

(vardas, pavardė)

---